УТВЕРЖДАЮ
Исполняющий обязанности директора учебно-спортивного учреждения «Специализированная детско-юношеская спортивно-техническая школа по автомотоспорту» ДОСААФ

_____ М.А.Кушнер
«27» 10.2026

СОРЕВНОВАНИЯ
по гонкам на дронах в симуляторе
eDroneBattle Belarus 2026

(лично-командные многоэтапные соревнования)

Минский р-н, д. Прилесье
2 ноября 2026 г

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1. Соревнования по гонкам на дронах в симуляторе eDroneBattle Belarus 2026 (далее – соревнования) проводятся в целях:

- Определения победителей и призеров соревнований;
- Повышения уровня мастерства спортсменов;
- Отбора сильнейших спортсменов, подготовка их к участию в международных соревнованиях;
- Развития и популяризации дрон-рейсинга в Республике Беларусь, вовлечение детей и молодежи в занятия авиамодельным спортом.

2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ. НОРМАТВНЫЕ ДОКУМЕНТЫ

2. Соревнования проводятся в соответствии с нормативными документами:

Законом Республики Беларусь от 04.01.2014 № 125-З «О физической культуре и спорте»;

Правилами безопасности проведения занятий физкультурой и спортом (Постановление Министерства спорта и туризма Республики Беларусь 31.08.2018 № 60);

Календарным планом проведения спортивных мероприятий учебно-спортивного учреждения «СДЮСТШ по автомотоспорту» ДОСААФ на 2026 год;

Положением о порядке проведения на территории Республики Беларусь спортивных мероприятий, формирования состава участников спортивных мероприятий, их направления на спортивные мероприятия и материального обеспечения (Постановление Совета Министров Республики Беларусь от 19.09.2014 №902);

Правилами проведения соревнований по виду спорта «авиамодельный спорт» в дисциплине F-9U (дрон-рейсинг) в Республике Беларусь, редакция 2025 года (далее – правила соревнований);

Спортивным кодексом Международной федерации авиационного спорта (далее – FAI), раздел 4, том F9 (FAI Sporting Code - Section 4 – Aeromodelling - Volume F9 Drone Sport);

Настоящим регламентом.

3. Общее руководство, подготовка и проведение соревнований осуществляет учебно-спортивное учреждение «Специализированная детско-юношеская спортивно-техническая школа по автомотоспорту» ДОСААФ

3. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

4. Соревнования включают 4 отборочных этапа (каждый этап состоит из квалификации и онлайн-этапа Race Day);

- Финал личного зачета (Grand Final Individual);
- Финал командного зачета (Grand Final Team) – командная гонка.

e-Drone Racing — это спортивная дисциплина, в которой пилоты управляют дронами на виртуальной трассе с препятствиями, в таких соревнованиях пилоты могут участвовать удалённо со своих компьютеров, обеспечив стабильное интернет-соединение.

5. Сроки проведения соревнований:

02 – 06.11.2026 квалификация (Qualifying) Этап 1 – 06.11.2026 Онлайн гонка (Race Day) Этап 1.

16 – 20.11.2026 квалификация (Qualifying) Этап 2 – 20.11.2026 Онлайн гонка (Race Day) Этап 2.

30.11. – 04.12.2026 квалификация (Qualifying) Этап 3 – 04.12.2026 Онлайн гонка (Race Day) Этап 3.

14 – 18.12.2026 квалификация (Qualifying) Этап 4 – 18.12.2026 Онлайн гонка (Race Day) Этап 4.

19.12.2026 Онлайн гонка Финал личного зачета (Final Individual Race).

20.12.2026 Онлайн гонка Финал командного зачета (Final Team Race).

6. Организатор вправе изменить даты этапов и финалов, а также добавить дополнительные этапы, с уведомлением участников в Telegram-канале не позднее чем за 5 дней до начала соответствующего этапа

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

7. Участниками соревнований (далее – участники) являются спортсмены (команды спортсменов), судьи по спорту, тренеры, механики, другие лица, задействованные в подготовке и проведении соревнования, определенные правилами соревнований по авиамодельному спорту.

8. В период проведения спортивных мероприятий участники обязаны использовать государственную символику, символику ДОСААФ и соблюдать законодательство Республики Беларусь.

Каждый участник может выступать в личном зачете и (при желании) в составе одной команды в командном зачете.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ, ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

9. Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований, указанными в п.2.

10. Соревнования проводятся в классе e-Drone в личном и командном зачетах.

11. Максимальное количество зарегистрированных участников не ограничивается.

12. Для участия в соревнованиях спортсмену необходимо:

Геймпад или пульт управления, определяемый в ОС как контроллер (FrSky, RadioMaster, Taranis, BetaFPV и др.)

Компьютер с монитором и стабильным интернет-соединением.

Официальная лицензия симулятора Velocidrone “Base License Velocidrone”

13. Участники могут использовать любые конфигурации и настройки симулятора. Использование стороннего ПО, модифицирующего симулятор, запрещено. Доказанное нарушение приведет к немедленной дисквалификации.

14. Результаты каждого участника принимаются только с личного аккаунта.

15. Структура соревнований:

Отборочные этапы (4 этапа). Каждый этап включает:

Квалификацию (Qualifying) – определение самого быстрого времени трех последовательных кругов. Количество попыток не ограничено. Квалификация проводится с понедельника 12:00 до пятницы 12:00

Онлайн-этап (Race Day) – проводится в назначенный день в формате BumpUp

Зачет по итогам этапов. В личный и командный рейтинг засчитываются 3 лучших результата из 4 этапов.

Финал личного зачета (Final Individual Race) – турнирная сетка Double Elimination на 32 или 16 пилотов.

Финал командного зачета (Final Team Race) – командная гонка.

Квалификация (Qualifying):

К участию допускаются только зарегистрированные пилоты.

Квалификация открывается в понедельник в 12:00 и закрывается в пятницу в 12:00 по минскому времени (UTC+03:00).

Название трассы и класс дрона для квалификации публикуются в понедельник в 12:00, одновременно с открытием квалификации.

Результаты, показанные после закрытия квалификации, не учитываются при формировании турнирной таблицы.

Для учета результатов пилоты должны пролететь 3 круга в режиме «Single class – Three lap race» или «Nemesis» с загрузкой результатов в «Leaderboard» (встроенная в симулятор таблица результатов, фиксирующая время и достижения участников, далее – «Leaderboard»).

Информация о названиях трасс и результатах публикуется в Telegram-канале: eDroneBattle Belarus.

В онлайн-этап (Race Day) допускаются все зарегистрированные пилоты, результаты которых по итогам квалификации загружены в «Leaderboard».

Пилоты, результаты которых по каким-либо причинам не загрузились в «Leaderboard» Velocidrone, или летавшие на дроне, не соответствующем объявленному классу, к онлайн-этапу не допускаются.

Онлайн-этап (Race Day):

Онлайн-этап проводится в режиме Multiplayer, в формате BumpUp

BumpUp – формат «лестницы», при котором гонки начинаются с самой слабой (нижней) группы, а лучшие пилоты каждой группы «поднимаются» (bump up) в следующую, более сильную группу, вплоть до главной группы MAIN A

По результатам квалификации пилоты распределяются по группам MAIN A, MAIN B, MAIN C и т. д. Группы заполняются снизу вверх: нижняя группа формируется полностью из пилотов с худшими результатами квалификации, в каждую следующую группу входят следующие по результатам квалификации пилоты и пилоты, прошедшие из предыдущей группы.

Количество групп, количество пилотов в группе (не более 8) и количество пилотов, проходящих в следующую группу, определяются организатором в зависимости от количества участников онлайн-этапа.

Этап начинается с нижней группы (пилоты с худшими результатами квалификации)

Количество раундов в группе MAIN A и в остальных группах определяется организатором. Схема групп и количество раундов публикуются в Telegram-канале до начала онлайн-этапа.

За каждый раунд пилоты получают очки согласно таблице:

Место в раунде	1	2	3	4	5	6	7	8
Очки	10	8	6	4	3	2	1	0

После всех раундов группы, пилоты, набравшие наибольшее количество очков, переходят в следующую группу в количестве, установленном для этапа; остальные выбывают из этапа.

При равенстве очков после всех раундов спорные места распределяются согласно месту, занятому в последнем раунде.

16. Итоговые места на этапе распределяются следующим образом:

1 место и далее получают пилоты MAIN A (по очкам в MAIN A);

следующие места – пилоты, выбывшие из MAIN B (по очкам в MAIN B), затем выбывшие из MAIN C и т. д.

Пилот, прошедший квалификацию, но пропустивший все вылеты в онлайн-этапе, занимает последнее место по результату этапа; если таких пилотов несколько, их места распределяются согласно результатам квалификации.

17. По итогам каждого этапа, пилоты, принявшие участие в онлайн-этапе, получают итоговое место на этапе в соответствии с п. 16

18. Личный рейтинг – сумма итоговых мест пилота за 3 лучших этапах; меньшая сумма соответствует более высокой позиции в рейтинге. Если пилот, принял участие, менее чем на 3 этапах, за каждый недостающий этап начисляется штраф 64.

При равенстве суммы преимущество получает пилот с большим количеством более высоких мест на этапах (количество 1-х мест, затем 2-х и т. д.), при равенстве мест – по результату на последнем этапе.

19. Командный результат этапа – сумма итоговых мест двух лучших членов команды на этапе. Если итоговое место на этапе получил только один член команды, вместо результата второго начисляется штраф 64.

Итоговый командный рейтинг – сумма командных результатов за 3 лучших этапа; меньшая сумма соответствует более высокой позиции. Если команда, приняла участие, менее чем на 3 этапах, за каждый недостающий этап команде начисляется штраф 128. При равенстве суммы – по командному результату на последнем этапе.

20. Размер турнирной сетки для финала личного зачета (Final Individual Race) определяется по количеству пилотов в личном рейтинге (пилотов, имеющих результат хотя бы одного онлайн-этапа):

- более 50 участников – турнирная сетка Double Elimination на 32 пилота;
- 50 участников и менее – турнирная сетка Double Elimination на 16 пилотов.

В финал (Final Individual Race) проходят лучшие пилоты личного рейтинга (32 или 16 соответственно), принявшие участие не менее чем в 3 этапах.

В случае отказа пилота от участия в финале, до публикации сетки, его место занимает следующий по рейтингу пилот. Если допущенных пилотов недостаточно для заполнения сетки, свободные позиции не заполняются (пилот на соответствующей позиции проходит дальше без гонки).

Пилоты, не явившиеся на финал после публикации сетки, получают техническое поражение в своих раундах.

Таблица Double Elimination публикуется в Telegram-канале не позднее чем за 5 дней до финала.

Порядок проведения Double Elimination:

вылеты проводятся группами по 4 пилота;

в верхней сетке пилоты, занявшие 1–2 места, проходят в следующий раунд верхней сетки, занявшие 3–4 места – переходят в нижнюю сетку;

в нижней сетке пилоты, занявшие 1–2 места, проходят дальше, занявшие 3–4 места – выбывают из финала;

Формат проведения вылетов финальной группы и количество вылетов для каждой группы публикуется в Telegram-канале не позднее чем за 5 дней до финала.

В финал командного зачета (Final Team Race) проходят 8 лучших команд итогового командного рейтинга (п. 19). Если команд меньше 3, финал командного зачета не проводится, а места в командном зачете чемпионата определяются по итоговому командному рейтингу (п. 19).

Каждая команда выставляет на финальный этап 2 пилота из своего заявленного состава. Состав финальной пары пилотов сообщается капитаном команды организатору не позднее чем за 48 часов до финала. Замена пилота на другого члена заявленного состава команды допускается до начала первого вылета финала.

Финал командного зачета (Final Team Race) проводится в симуляторе Velocidrone в режиме Relay.

Финал проводится по системе Single Elimination: при 8 командах – два полуфинальных вылета по 4 команды, при 6 командах – два полуфинальных вылета по 3 команды; из каждого полуфинального вылета в финальный вылет проходят 2 лучшие команды. Каждый вылет состоит из одного раунда; проход в финальный вылет определяется местом команды в полуфинальном вылете.

Команды распределяются по полуфинальным вылетам согласно итоговому командному рейтингу: при 8 командах в первый вылет входят команды, занявшие 1, 4, 5 и 8 места, во второй – 2, 3, 6 и 7 места; при 6 командах – 1, 4, 5 и 2, 3, 6 места соответственно.

Тип дрона, который будет использоваться в командной гонке, публикуется в Telegram-канале не позднее чем за 5 дней до финала, вместе с программой финала.

Дистанция раунда составляет 50 кругов. При составе команды из 2 пилотов каждый пилот обязан суммарно пролететь 25 кругов.

Смена активного пилота осуществляется путём пролёта через Recharge Gates в соответствии с механикой режима Relay. Пилот может выполнять несколько вылетов в рамках своей дистанции (25 кругов), осуществляя повторные пролёты через Recharge Gates при необходимости.

Последовательность вылетов и моменты смены пилотов определяются командой самостоятельно и не влияют на распределение обязательной дистанции.

DNF пилота – невозможность продолжения раунда по техническим причинам, включая вылет из симулятора, разрыв соединения и зависание симулятора. Ошибки пилотирования и столкновения с препятствиями не являются DNF.

В случае получения пилотом статуса DNF до прохождения командой 15-го круга (по общему счёту кругов команды) допускается один рестарт раунда на вылет. Рестарт проводится полностью, с началом раунда с нулевого круга для всех участников вылета.

К итоговому времени команды, пилот которой получил статус DNF, применяется штраф в размере лучшего времени одного круга этой команды в рестартованном раунде. Если рестарт в вылете уже использован, при последующих DNF раунд не останавливается.

В случае получения пилотом статуса DNF после прохождения 15-го круга рестарт раунда не производится, раунд продолжается без остановки. Если обязательная дистанция одного из пилотов (25 кругов) не была завершена, команда получает статус DNF.

Место команды в вылете определяется по общему времени прохождения 50 кругов с учётом штрафов. Команды со статусом DNF располагаются ниже команд, завершивших дистанцию, в порядке убывания количества пройденных кругов. Места с 1 по 4 распределяются по результатам финального вылета. Команды, не прошедшие в финальный вылет, занимают следующие места: сначала команды, занявшие 3-е место

в полуфинальных вылетах, затем – 4-е; между командами с одинаковым местом в разных полуфиналах преимущество получает команда с меньшим временем (для команд со статусом DNF – с большим количеством пройденных кругов).

Команда несёт полную ответственность за стабильность соединения, готовность оборудования и своевременное подключение пилотов.

Порядок проведения вылетов в онлайн-этапе (Race Day):

Группы формируются по результатам квалификационной таблицы;

Судья голосом или сообщением в чате вызывает на старт текущую группу пилотов;

Пилоты присоединяются к скрытой сессии «edrone» в Multiplayer на сервере Europe (название сессии и игровой сервер могут быть изменены по решению организатора, информация об изменениях публикуется в Telegram-канале) и ожидают старта своей группы (максимальное время ожидания подключения пилота к сессии – 3 минуты);

Судья объявляет старт и после финиша группы записывает результаты в турнирную таблицу;

Вылеты следуют друг за другом, пилоты не выходят из сессии без команды судьи;

Если в вылете остался один участник, судья может завершить вылет, не дожидаясь финиша последнего пилота (ему автоматически присваивается последнее место в раунде);

После окончания раунда выбывшие пилоты выходят из сессии, а прошедшие дальше ожидают своей следующей гонки.

21. Порядок проведения вылетов в финалах (личном и командном):

Финалисты до объявления старта гонки должны подключиться к видеозвонку по ссылке от организатора (высылается заблаговременно в Telegram-канал). Камера должна быть включена в течение всего времени гонки, звук может быть выключен. Финалисты обязаны оставаться в видеозвонке без отключений и задержек на весь период своих полетов. В финале командного зачета требование распространяется на обоих пилотов команды на протяжении всего вылета;

До начала вылета первой группы ВСЕ участники присоединяются к скрытой сессии «edrone» в Multiplayer на сервере Europe (название сессии и игровой сервер могут быть изменены по решению организатора) и ожидают старта своей группы;

Запрещается выходить и входить в сессию без предупреждения, за исключением выбывания из гонки;

Судья объявляет старт и после гонки записывает результаты в турнирную таблицу.

Предупреждения, дисквалификация, рестарт гонки:

Отсутствие пилота в списке подключенных к сессии в симуляторе в течение 3 минут после приглашения его группы на старт – техническое поражение в текущем вылете;

Если пилот сообщил о технической проблеме, которая не позволяет ему продолжить вылет (обрыв связи и др.), до завершения первого круга объявляется пауза (не более 3 минут), после чего назначается перелет. Допускается только один перелет в группе для одного участника. В финале командного зачета вместо этого правила применяются п. 20

Запрещено проходить через ворота по нестандартной траектории (влетать в ворота задом, в местах, где полетным заданием предусмотрен Powerloop или SplitS).

За подобное нарушение в первый раз пилот получает предупреждение, повторное нарушение влечет аннулирование результата текущего раунда;

В случае возникновения ситуации, не описанной в правилах, решение принимает судья.

Состав команды, начисление очков командного зачета:

Команда состоит минимум из 2 пилотов. Максимальное количество участников в команде не ограничено;

В зачет команды на каждом этапе идут результаты 2 лучших членов команды на этом этапе;

Капитан представляет команду перед организатором, подает заявку на каждый этап и на финальную гонку;

Пилот может состоять только в одной команде в течение всего чемпионата. Переход пилота из одной команды в другую в ходе чемпионата запрещен;

Заявка команды на этап с указанием состава подается в электронном виде (форма публикуется в Telegram-канале) до начала квалификации соответствующего этапа. В командный зачет этапа выбираются два лучших результата пилотов, которые указаны в заявке команды на этот этап.

6. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ СУДЕЙСТВА

22. Официальные лица соревнования:

Директор соревнований	Кушнер М.А.
Главная судейская коллегия:	
Главный судья (Руководитель гонки)	Михан Е.Н.
Главный судья-секретарь	Ячник В.С.

23. Остальной состав Официальных лиц будет опубликован в бюллетене.

7. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

24. Программа каждого этапа и финалов публикуется в Telegram-канале не позднее чем за 5 дней до начала этапа;

25. Промежуточные личный и командный рейтинги публикуются после каждого этапа.

8. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ СОРЕВНОВАНИЙ

26. Победители и призеры этапов определяются по итогам онлайн-гонки (Race Day) каждого этапа (п.16);

27. Победитель и призеры в личном зачете определяются по результатам Финала личного зачета (Final Individual Race) (п.17);

28. Победитель и призеры в командном зачете определяются по результатам Финала командного зачета (Final Team Race) (п. 20), а если финал не проводится – по итоговому командному рейтингу (п. 19).

9. НАГРАЖДЕНИЕ

29. Победители и призеры соревнования в личном и командном зачете награждаются медалями или кубками соответствующих степеней.

30. Организаторы могут установить дополнительные призы для спортсменов за счет средств партнеров соревнований.

10. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОДАЧИ ЗАЯВОК

31. Регистрация участников проходит в электронном формате по ссылке:  https://forms.gle/6M1Ye2KWFQhwvS4d8, не позднее 01.11.2026 (23:00) для участия в 1-м этапе. Регистрация на последующие этапы возможна до начала квалификации соответствующего этапа (ссылка на форму регистрации публикуется в Telegram-канал).

32. Регистрация команд – в соответствии с п. 21.

11. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

33. Финансирование соревнований осуществляется за счет заявочных взносов и собственных средств непосредственного организатора и иных источников финансирования, не противоречащих законодательству Республики Беларусь.

34. Награждение проводится за счет средств СДЮСТШ по автомотоспорту ДОСААФ.

35. Все расходы по обеспечению участников в ходе соревнования несут сами участники или командирующие их организации.

36. Размер заявочного (стартового) взноса для участников составляет 70 (семьдесят) белорусских рублей. Размер заявочного взноса за участие команды в соревновании составляет 50 (пятьдесят) белорусских рублей за каждую заявляемую команду.

37. Непосредственный организатор имеет право освободить от заявочного (стартового) взноса отдельных спортсменов или уменьшать его для отдельных спортсменов.

38. Оплата за участие в соревновании осуществляется на расчетный счет СДЮСТШ по автомотоспорту ДОСААФ: р/с BY47AKBB30151331100145300000, в ЦБУ № 514 АСБ «Беларусбанк» г.Минска, БИК AKBBBY2X, УНН 101096555, назначение платежа: «Стартовый взнос дрон-рейсинг».

39. Подтверждением оплаты является квитанция банка или копия платежного поручения, которая предоставляется на административном контроле.

12. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

40. При проведении соревнований ответственность за обеспечение мер безопасности несут непосредственный организатор и руководитель гонки (главный судья) соревнования, которые обязаны остановить соревнование, если появилась угроза жизни и здоровью участников соревнований.

13. ПРОТЕСТЫ

41. Протест подается в главную судейскую коллегию спортсменом (в командном зачете – капитаном команды) в письменной форме. Протест должен быть обоснован (с указанием разделов, пунктов правил соревнований, которые были нарушены участниками или судьями) и подан до начала церемонии награждения.

42. Главная судейская коллегия должна рассмотреть протест, принять по нему решение и довести его до заявителя в кратчайшие сроки с момента подачи протеста, но в обязательном порядке до утверждения результатов соревнований.

14. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

43.Настоящий регламент размещается на сайте www.rstk.by и является официальным приглашением на соревнование.

Заведующий лабораторией БЛА  Е.Н.Михан